

	PROGRAM PASCASARJANA		
	UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA		
	PRODI S2 TP		
	No. Dok: 1	Revisi: 06	Tgl. Berlaku: 7/9/15
Semester: 1	Pemrograman Komputer Pembelajaran		Jam: 2

Silabus

Nama Mata Kuliah : Pemrograman Komputer Pembelajaran
 Kode Mata Kuliah : TPB 8202
 SKS : 2 SKS
 Dosen : Prof. Herman Dwi Surjono, Ph.D.
 Program Studi : S2 TP
 Prasyarat : -
 Waktu Perkuliahan : Senin/13.40 – 15.20 WIB

Deskripsi Mata Kuliah :

Mata kuliah ini membahas pemrograman komputer untuk membuat aplikasi pembelajaran berbasis multimedia baik pada PC/Laptop menggunakan Adobe Flash maupun pada mobile phones dengan format Epub. Disamping itu mahasiswa dikenalkan pemrograman script untuk membuat aplikasi pembelajaran berbasis Web. Mahasiswa akan menghasilkan multimedia pembelajaran interaktif dalam bentuk CD, mobile, dan web.

Pengalaman Belajar : Setelah selesai mengikuti mata kuliah ini diharapkan mahasiswa dapat:

- mengenal konsep dan berbagai tool pemrograman komputer untuk pembelajaran.
- memahami karakteristik dan proses pengembangan aplikasi pembelajaran interaktif.
- menguasai pemrograman animasi (Flash) untuk aplikasi pembelajaran.
- membuat aplikasi multimedia pembelajaran interaktif.
- membuat e-book untuk mobile phones dengan format Epub.
- mengenal pemrograman script HTML untuk menunjang berbagai aplikasi pembelajaran.

Uraian Pokok Bahasan Tiap Pertemuan

Minggu	Pokok Bahasan/Sub Pokok Bahasan	Aktivitas
1	<ul style="list-style-type: none"> • Penjelasan Silabus • Pengenalan lingkungan belajar online • Pengantar Pemrograman Pembelajaran 	Ceramah + tanya jawab Diskusi online
2	<ul style="list-style-type: none"> • Proses pengembangan MPI • Karakteristik software pembelajaran • Tugas Mandiri (evaluasi program) 	Ceramah + tanya jawab Tugas Mandiri

Dibuat oleh :
Prof. Herman Dwi
Surjono, Ph.D

Dilarang memperbanyak sebagian atau seluruh isi dokumen
tanpa ijin tertulis dari Program Pascasarjana
Universitas Negeri Yogyakarta

Diperiksa oleh :

	PROGRAM PASCASARJANA		
	UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA		
	PRODI S2 TP		
	No. Dok: 1	Revisi: 06	Tgl. Berlaku: 7/9/15
Semester: 1	Pemrograman Komputer Pembelajaran		Jam: 2

3	• Presentasi (hasil evaluasi program)	Diskusi
4	• Mengetahui lingkungan program Flash • Dasar penggunaan Flash	Praktikum
5	• Membuat animasi dengan Flash	
6	Memasukkan multimedia dalam Flash	Praktikum
7	Membuat quiz dengan Flash	Praktikum
8-9	Menggunakan Actionscript	Praktikum
10-11	Membuat aplikasi pembelajaran interaktif dengan Flash (proyek 1)	Kerja mandiri (proyek1)
12	Presentasi dan evaluasi proyek	Presentasi dan peer evaluation
13	Mengenal Sigil dan HTML	Praktikum
14-15	Pengembangan ebook (proyek 2)	Praktikum
16	Presentasi dan evaluasi proyek 2	Presentasi dan peer evaluation

Evaluasi Hasil Belajar:

1. Partisipasi/Diskusi online	5%
2. Tugas	15%
3. Proyek 1	40%
4. Proyek 2	40%

Daftar Literatur/Referensi:

1. Unruh, D. (2005). Creating e-Learning with Macromedia Flash MX 2004. Seattle, WA: David Unruh Consulting.
2. Alessi and Trolip. (2001). Multimedia for learning: Methods and development. Boston: Allyn and Bacon.
- 3.

Elearning:

<http://besmart.uny.ac.id/v2>

Dosen dapat dihubungi di:

1. Email: hermansurjono@uny.ac.id, hermansurjono@yahoo.com
2. FB: <http://www.facebook.com/hermands>
3. Blog: <http://blog.uny.ac.id/hermansurjono>
4. HP: 0821 346 13 100
5. F2F: Prodi TP S2 PPs UNY

Mengetahui,
Ketua Prodi

Yogyakarta, 7 September 2015
Dosen Pengampu
Mata Kuliah

(Prof. Herman D Surjono, Ph.D.)
NIP: 19640205 198703 1 001

(Prof. Herman D Surjono, Ph.D.)
NIP: 19640205 198703 1 001

Dibuat oleh : Prof. Herman Dwi Surjono, Ph.D	Dilarang memperbanyak sebagian atau seluruh isi dokumen tanpa ijin tertulis dari Program Pascasarjana Universitas Negeri Yogyakarta	Diperiksa oleh :
--	---	------------------